**Цель:**

* закреплять знания детей о добродетелях, о предметах;
* расширять активный словарь детей.

Игра представляет с собой небольшой домик, с правой стороны которого приклеены геометрические фигуры ( круг, квадрат, прямоугольник, овал, четырехугольник, пятиугольник, шестиугольник); с левой стороны -изображения окошек , на которые могут прикрепляться разные картинки, предметы. В игре используют и переднюю и заднюю стенки домика. Там окошечки вырезанные, в них можно вставлять различные предметы.

**Ход игры:**

**Вариант 1:** воспитатель называет качество характера (доброта, отзывчивость, трудолюбие и т.д.), а дети по очереди выбирают из большого числа картинок изображения сказочных героев, которые проявляют это качество. При этом они обосновывают свой выбор. Выбранные картинки с изображенными героями прикрепляются к окошечкам домика .

**Вариант 2:**

Расселить геометрические фигуры (игра «Теремок»).

**Вариант 3:**

Воспитатель прячет в домике предмет из сказки (яблоко, пирожок, гриб и т.д.). Определи его на ощупь и опиши.

**Вариант 4:**

Сочиняем короткую сказку (про овощи, фрукты, и т.д.)

Например, посадил дед весной овощи. Осенью выросли ароматные, душистые, вкусные…. Догадайтесь, что? Опускаем руку в домик, берем один предмет, на ощупь определяем, что это.